

INFORMATION MARQUAGE CE / CMU



Signe
distinctif
de qualité



Information marquage

Le marquage CE / CMU

une reconnaissance de la qualité Wichard

Certains de nos produits (manilles, mousquetons etc...) pouvant être considérés comme des accessoires de levage, font l'objet d'un marquage CE en auto-certification selon la Directive Machines 2006/42.

Chaque produit marqué comprend les informations suivantes:

- Charge Maximale d'Utilisation (WLL)
- Marquage CE, origine du produit, logo du fabricant
- Matériaux
- Numéro de série du lot de fabrication



Que signifie CMU?

Charge Maximale d'Utilisation (WLL en anglais), la CMU est à prendre en considération uniquement dans le cadre d'application industrielle. Cette CMU est gravée sur le produit Wichard. Elle est égale à la charge de rupture divisée par 5.

Est ce que les produits Wichard ont changé?

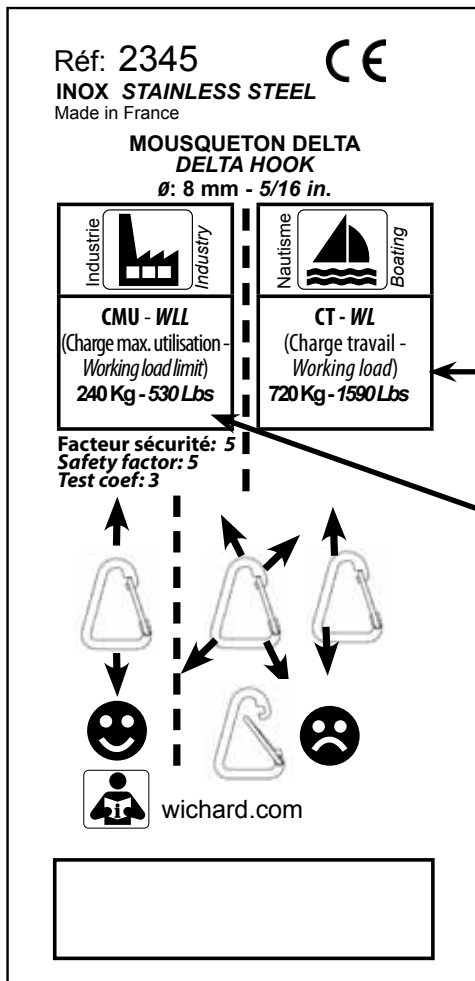
Le processus de fabrication et les caractéristiques des produits Wichard restent identiques. Les charges de travail et de rupture spécifiées pour une utilisation nautique restent également identiques.

Pour une application nautique, quelle charge prendre en considération?

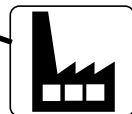
Dans le cadre d'une application nautique, il faut prendre en considération la charge de travail spécifiée dans les documents Wichard (catalogue, site internet) ou imprimés sur les blisters produits en magasin.

Mode de lecture des étiquettes des produits

Les produits marqués et vendus en magasin disposent d'une notice sous forme d'étiquette indiquant la Charge Maximale d'Utilisation (CMU) à utiliser dans le cas d'une application industrielle (levage etc...) et la Charge de Travail (CT) à considérer dans le cas d'une application nautique.



Charge de Travail (CT): à considérer dans le cadre d'une application nautique.



Charge Maximale d'utilisation (CMU): à prendre en considération uniquement pour les applications industrielles du type levage.

Le facteur de sécurité choisi est de 5 par rapport à la charge de rupture. $CMU = \text{Charge de rupture} / 5$